

Atelier Infomedia 2022-2023.

Thème : Découvrir les bases de données.

Période : Le lundi de 17 H à 19 H.

Lieu : Salle d'Andrézieux-Bouthéon.

Animateur : Jean-Marie KAWA.

Pré-requis :

Bien savoir organiser ses données sur un support géré par Windows.

Les notions « n'importe quoi », « n'importe où », « n'importe comment », « par n'importe qui » sont d'aucune utilité dans la gestion des données.

Avoir quelques notions sur les structures de traitement.

Public concerné :

Personnes intéressées par le concept de bases de données.

Personnes membre d'une association et susceptibles de gérer des données de cette association sous forme de base de données.

Les autres... intéressés par la modélisation.

Public non concerné :

Les débutants... même débutants confirmés !

Les « Guignols de l'info » c'est-à-dire ceux qui se disent informaticiens parce qu'ils savent naviguer sur Internet et qui en fait ne maîtrisent rien...

Matériel nécessaire : Les ordinateurs de la salle numéro 1 d'Andrézieux sont suffisants. Les personnes motivées par le concept peuvent venir avec leur ordinateur personnel.

Contenu de l'atelier : L'essentiel de l'atelier se déroulera en deux parties...

Une partie théorique :

Nous sommes entourés de bases de données...

Quelques notions théoriques sur les bases de données.

Quelques notions sur la modélisation...

Etude sommaire d'un langage d'interrogation de bases de données.

Une partie pratique :

Téléchargement et installation d'un gestionnaire de base de données (1)

Paramétrages de cette application.

Création d'une base de données.

Alimenter cette base manuellement.

Alimenter cette base avec des données créées dans des tableaux sous EXCEL.

Interroger cette base avec le langage SQL.

NOTES : - L'atelier comprend quelques exposés documentés de diapositives sur un thème précis.

- Nombre prévu de séances : 30 environ.

- Première séance le lundi 03 octobre 2022.

- Nombre de places : 12.

(1) : Microsoft SQL server EXPRESS 17 ou 19, version gratuite à télécharger sur le site de Microsoft.